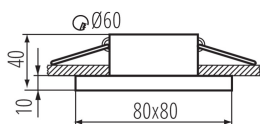
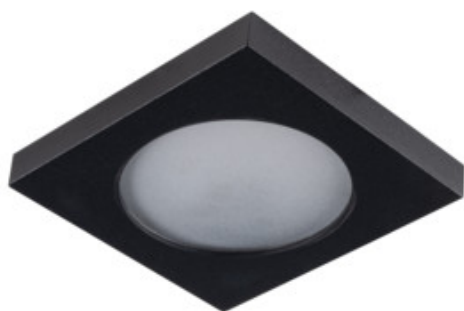


33120 FLINI IP44 DSL-B

Inel pentru corp de iluminat tip spot

5905339331205

IP
44/20**HIGH**
quality
finish

Kanlux FLINI sunt corpuri de iluminat de tavan dedicate băilor și camerelor cu umiditate ridicată. Datorită designului lor, sunt rezistente la umiditate (IP44). Kanlux FLINI sunt disponibile în două forme - rotunde și pătrate. Putem alege un corp de iluminat în alb mat sau negru mat, două astfel de culori universale ne vor permite să potrivim aceste corpuri la aproape orice interior. Kanlux FLINI, datorită designului său, seamănă cu un corp mic aplicat, care vorbește în plus pentru utilizarea lor, indiferent de stilul băii noastre.

PARAMETRII PRODUSULUI:**Culoare:** negru**Loc de montare:** pentru încastrare în tavan**Loc de aplicare:** în interior**Distanță minimă de la obiectul iluminat:** 0,5m**inel decorativ fără suport ceramic:** da**Produsul nu este adecvat pentru acoperirea cu material termoizolant:** da**Sursa de lumină face parte din set:** nu**Lungime [mm]:** 80**Lățime [mm]:** 80**Înălțime [mm]:** 50**Orificiu de montare [mm]:** Ø60**Tensiune nominală [V]:** 12 AC; 12 DC; 220-240 AC**Putere maximă [W]:** max 10**Clasă de protecție împotriva șocurilor electrice:** II/III**Sursă de lumină:** MR16/PAR16**Ax:** Gx5,3/GU10**Materialul carcasei:** aliaj de aluminiu**Reglare unghiulară a corpului de iluminat:** none**Grad IP:** 44/20**DATE LOGISTICE:****Cu sunt ambalate:** 50**Număr de bucăți în ambalajul intermediar:** 1**Număr de bucăți în ambalajul comun:** 50**Greutate unitară netă [g]:** 110**Greutate [g]:** 158**Lungimea ambalajului unitar [cm]:** 9**Lățimea ambalajului unitar [cm]:** 10**Înălțimea ambalajului unitar [cm]:** 5.5**Greutatea cutiei de carton [kg]:** 7.9**Lățimea cutiei de carton [cm]:** 23**Înălțimea cutiei de carton [cm]:** 27.5**Lungimea cutiei de carton [cm]:** 47**Volumul cutiei de carton [m³]:** 0.029728

33120 FLINI IP44 DSL-B

Inel pentru corp de iluminat tip spot



INFORMAȚII SUPLIMENTARE:

- Inel decorativ fără suport ceramic